**HISTORIAS DE USUARIO**

**1. Definición de las historias de usuario.**

H1 – El usuario quiere finalizar una jornada y guardar sus datos

T1.1 – Creación de los nuevos botones y funcionalidades.

H2 – El usuario quiere iniciar la jornada, esto implica que se inicia la primera actividad.

T2.1 – Creación de la base de datos/manejo de ficheros

T2.2 – Creación de la interfaz gráfica con el botón inicio.

T2.3 – Creación de la lógica del programa.

H3 – El usuario quiere cambiar la actividad que esta realizando actualmente.

T3.1 – Creación de los nuevos botones y funcionalidades.

H4 – El usuario quiere visualizar el rendimiento en un día determinado.

T4.1 – Creación de los nuevos botones y funcionalidades.

H5 – El usuario quiere visualizar un histórico de su rendimiento.

T5.1 – Creación de los nuevos botones y funcionalidades.

H6 – El usuario quiere ver la ayuda.

T6.1 – Creación de la nueva funcionalidad. Creación del manual de usuario.

**2. Product Backlog.** (La estimación se ha realizado en **Minutos**):

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Descripción** | **Prioridad** | **Esfuerzo** | **Dependencias** |
| H1 | El usuario quiere finalizar una jornada y guardar sus datos | 7 | 60 | H2, H3 |
| H2 | El usuario quiere iniciar la jornada, esto implica que se inicia la primera actividad. | 10 | 280 | - |
| H3 | El usuario quiere cambiar la actividad que esta realizando actualmente. | 7 | 60 | H2 |
| H4 | El usuario quiere visualizar el rendimiento en un día determinado. | 6 | 90 | H1, H2, H3 |
| H5 | El usuario quiere visualizar un histórico de su rendimiento. | 6 | 120 | H1, H2, H3 |
| H6 | El usuario quiere ver la ayuda. | 1 | 60 | - |

**3. Sprint Backlog (Sprint 1)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Descripción** | **Responsables** | **Prioridad** | **Esfuerzo** | **Dependencias** |
| **H1** | El usuario quiere finalizar una jornada y guardar sus datos | Carlos | 7 | 60 | H2, H3 |
| **H2** | El usuario quiere iniciar la jornada, esto implica que se inicia la primera actividad. | Carlos, Óscar, Alex | 10 | 280 | - |
| **H2.1** | Creación manejo de ficheros | Óscar |  |  |  |
| **H2.2** | Creación entorno gráfico | Carlos |  |  |  |
| **H2.3** | Creación lógica del programa | Alex |  |  |  |
| **H3** | El usuario quiere cambiar la actividad que esta realizando actualmente. | Óscar, Alex | 7 | 60 | H2 |
| **H6** | El usuario quiere ver la ayuda. | Carlos | 1 | 60 | - |

**4. Sprint Backlog (Sprint 2)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Descripción** | **Responsables** | **Prioridad** | **Esfuerzo** | **Dependencias** |
| H4 | El usuario quiere visualizar el rendimiento en un día determinado. |  | 6 | 90 | H1, H2, H3 |
| H5 | El usuario quiere visualizar un histórico de su rendimiento. |  | 6 | 120 | H1, H2, H3 |